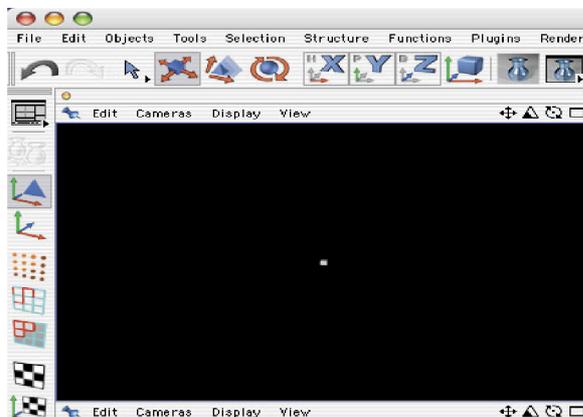


ziel unserer raumbespielung ist, die verschiedenen medien sound, film und licht in der flashanimation stimmig miteinander zu kombinieren, dass sie als schlüssig und ganzes gesehen werden.

wir animieren im cinema 4d einen kurzen film der aus einfachsten geometrischen elementen aufgebaut ist. bewusst verzichten wir auf komplexität. im flash unterlegen wir die musik und programmieren die lichteffekte. erst durch alle medien soll unser konzept verstanden werden.

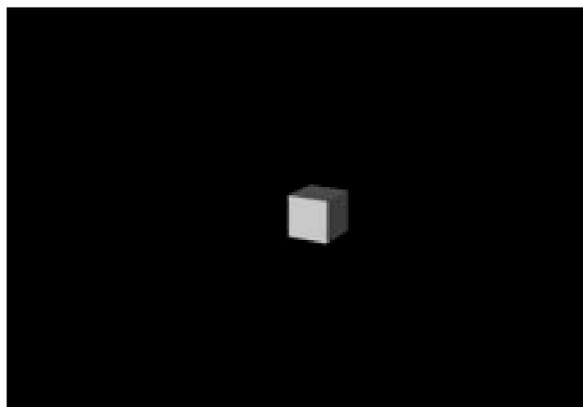
storyboard



film: im zentrum des bildes ist ein kleiner würfel sichtbar das bild steht still und nach kurzer zeit bewegt man sich auf den würfel zu

sound: beginnt zu laufen wenn bild sichtbar ist.

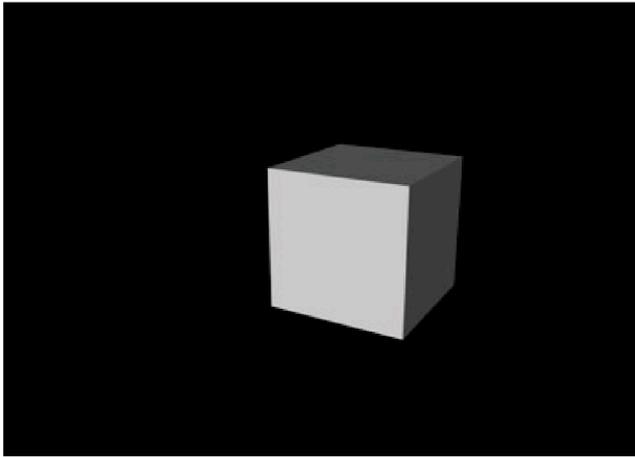
licht: spot und neonlichter an



film: durch die bewegung wird der würfel immer grösser und somit auch der weisanteil

sound: unverändert

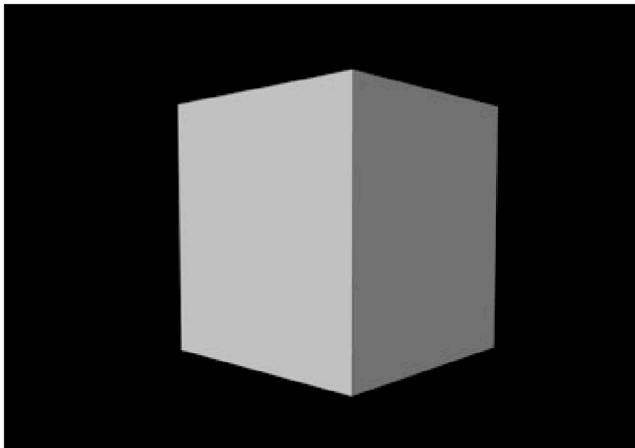
licht:



film: gleiches prinzip wie in bild zwei

sound: unverändert

licht: es gehen immer mehr neonlichter aus je näher man sich zum würfel hin bewegt.



film: gleiches prinzip wie in bild drei

sound: unverändert

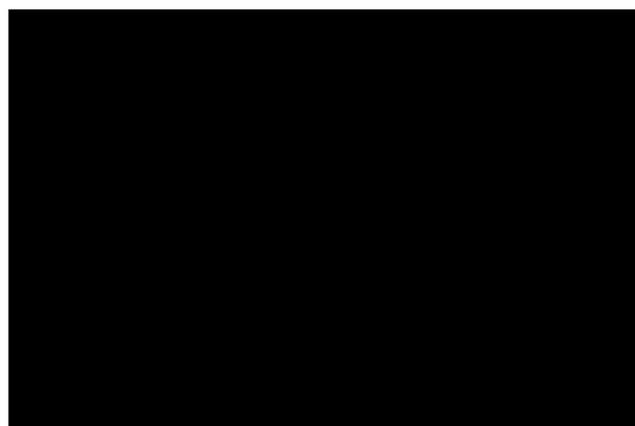
licht: es ist noch ein neonlicht an



film: gleiches prinzip wie in bild drei

sound: unverändert

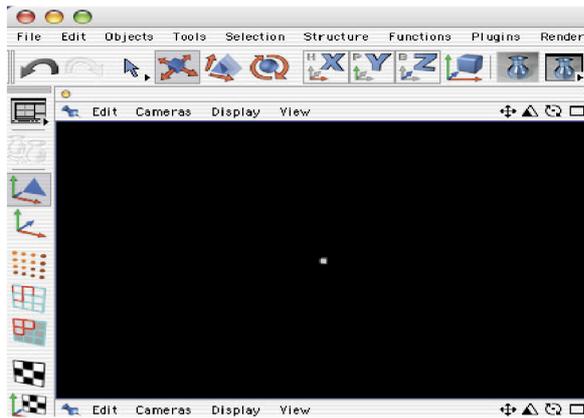
licht: alle neonlichter lichter aus



film: man befindet sich im würfel

sound: kein sound eventuell einige geräusche

licht: alle lichter aus auch spot

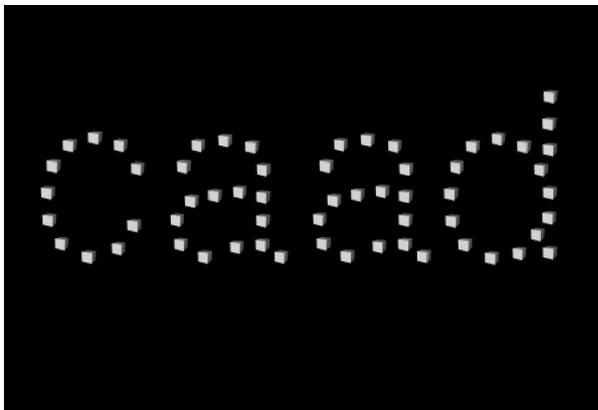


film: man tritt aus dem würfel und siet in der ferne den nächsten

sound: unverändert

licht: alle lichter gehen im selben moment an.

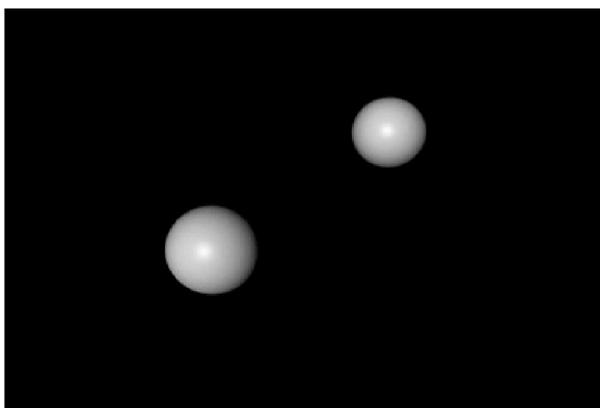
dieses prinzip wiederholt sich etwa 40 mal wobei die intervale immer kürzer werden und die musik immer schneller wird und hell, dunkel_laut, leise immer dichter



film: man tritt aus den würfeln aus und wechseld die perspektive das bild verlangsamt sich man erkennt eine schrift oder ein symbol: wahrscheinlich ein herz!!

sound: wird wieder normal

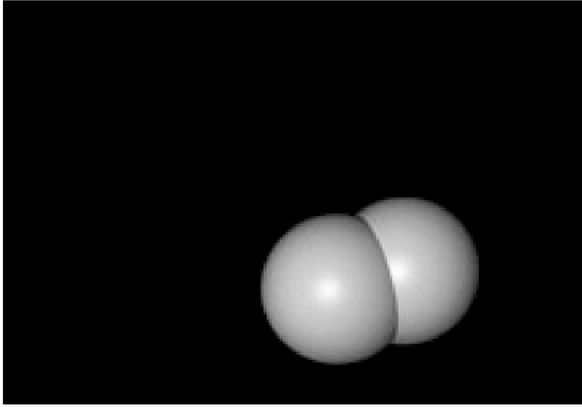
licht: alle lichter gehen an



film: durch den kamerawechsel erkennt man das der blickwinkel der fahrt von der kugel kam.

sound: musik geht aus

licht: alle lichter an



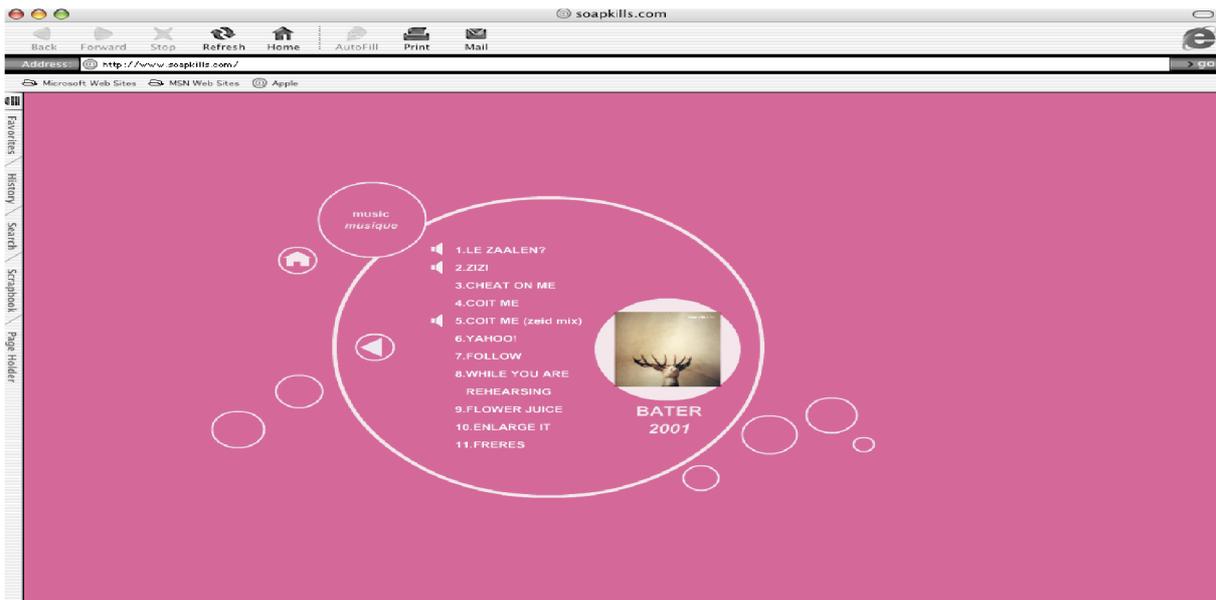
film: die kugeln gehen aufeinander zu

sound: musik setzt ein

licht: alle lichter gehen in unterschiedlichem rythmus ein und aus. wie ein feuerwerk.



musik: soap kills coit me



www.soapkills.com