

ziel:

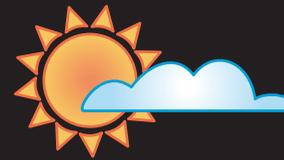
.simulation von
verschiedenen
wettersitu-
ationen

.erzeugung von
stimmungen
durch lichtcho-
reografien und
video einspielun-
gen

.besucher
erleben in
kürzester zeit
eindrückliches
wetterspektakel

meteo

1



2



3



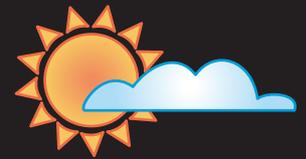
4





sonne

helle, freundliche stimmung.
der himmel ist wolkenlos.
sonnenstrahlen erhitzen die
luft, die einen umgibt. der
körper wärmt sich auf.



NR

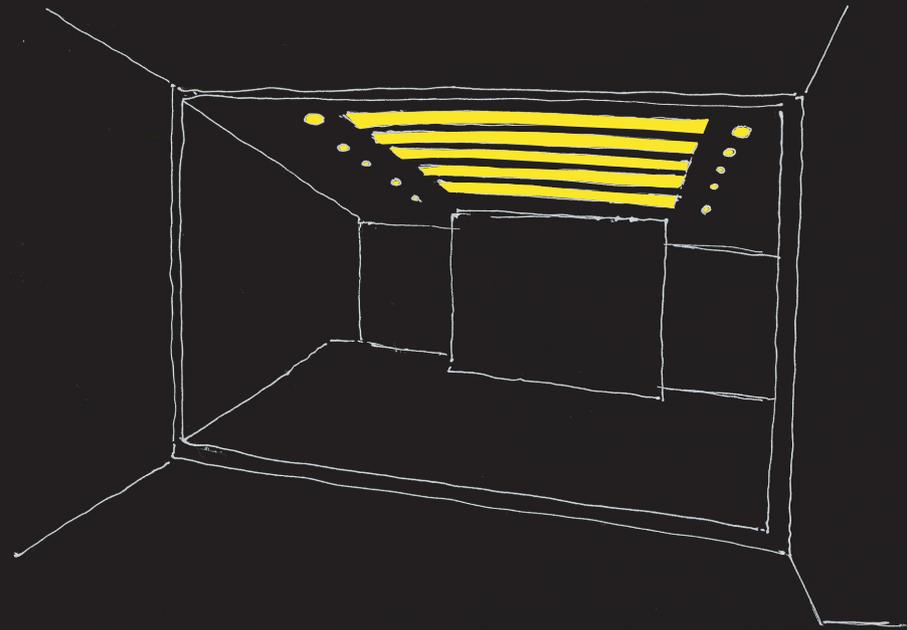
neonröhren simulieren die hitze
und leuchten 100%

SL

alle spotlights leuchten
voll um den raum noch
heller erscheinen zu lassen

sreen/sound

wettersituationen werden
visuell und akustisch
untermalen





niesel

feiner niesel ist kaum spürbar
vereinzelte tropfen
der himmel ist grau und doch
scheint noch etwas sonne
durch



NR

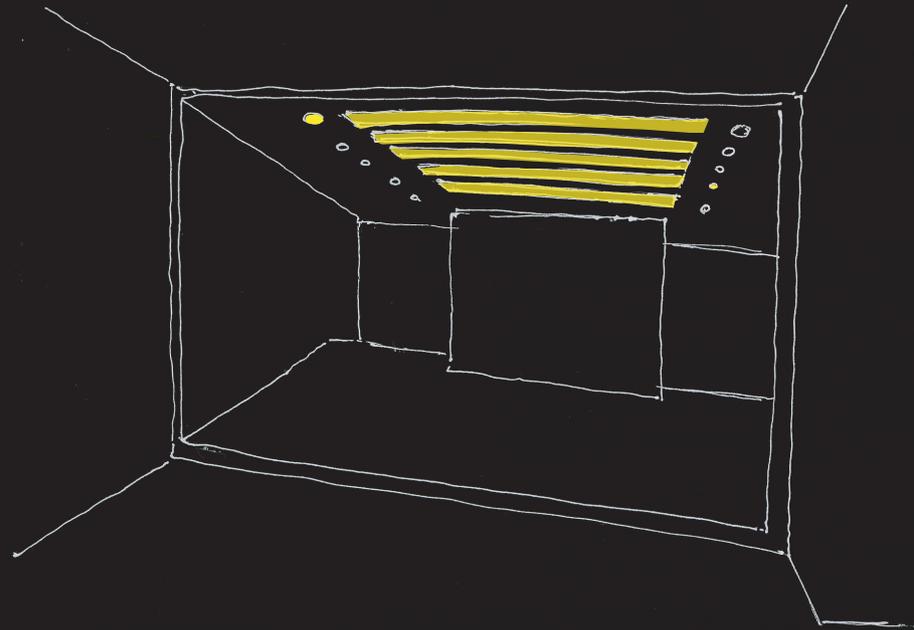
die temperatur wird durch die
helligkeit der neonröhren veran-
schaulicht

SL

intensität des niederschlags wird
durch die aktivität der spotlights
dargestellt

screen/ sound

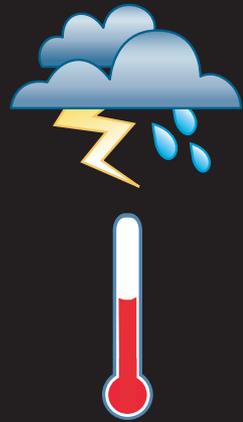
wettersituationen werden visuell
und akustisch untermalen





gewitter

regen peitscht ins kalte gesicht
jeder sucht ein trockenes
plätzchen, doch dringt der
bissige wind bis an die kno-
chen
der himmel scheint zu toben,
es donnert, blitzt und stürmt
wie wild



NR

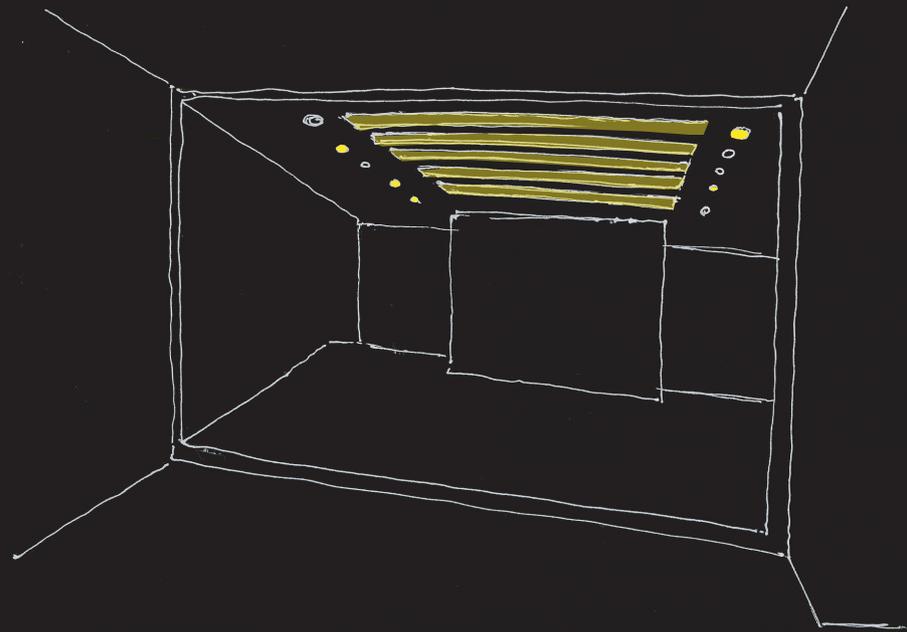
die temperatur wird durch die
helligkeit der neonröhren veran-
schaulicht

SL

intensität des gewitters bzw des
niederschlags wird durch die
aktivität der spotlights darg-
estellt

screen/sound

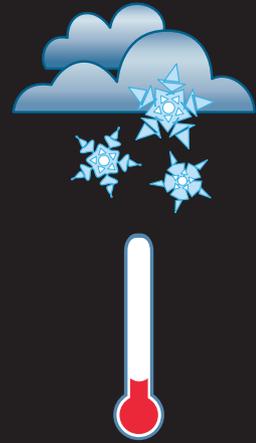
wettersituationen werden visuell
und akustisch untermalen





schnee

die welt scheint in watte eingepackt, alles ist ruhig, still, scheint weich
gemächlich stapft man durch das knirschende, glitzernde weiss, der himmel als dunkler kontrast darüber



NR

die temperatur wird durch die helligkeit der neonröhren veranschaulicht

SL

intensität des schneefalls wird durch die aktivität der spotlights dargestellt

sreen/sound

wettersituationen werden visuell und akustisch untermalen

