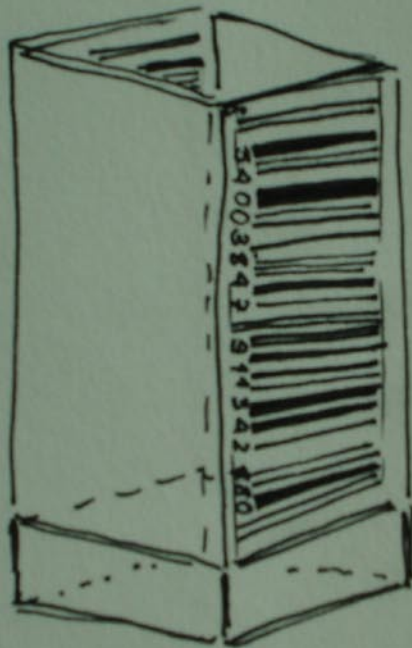


Strichcodelampe

Die rechteckige Form der Lampe bzw. deren Höhe werden generiert durch die zufällige Reihenfolge und Werte der Zahlen. Die verschiedenen Strichcode soll als Schlitz in der Lampe wahrgenommen werden und das Licht werfen.

Die Lichtquelle befindet sich unterhalb in einem Milchglassockel.

Martina Bischof/ Tamara Bertone
Gruppe TaMa



Lampenschirm: Holz
Strichcode Risten
+
Lampe

Sockel: Plexi socket
= Gehäuse f. Lampe
=> Licht diffusen