



Unser Ziel für diese Übung war es, ein architektonisches Objekt zu erstellen, das soweit wie möglich parametrisierbar ist. Wir entschieden uns für einen Stuhl - das kleinste architektonische Element - da wir wussten, dass mit diesem Objekt zahlreiche Variablen ins Spiel kommen. Um die Sicherheit zu haben, dass wir als Resultat einen rechtwinkligen Stuhl erhalten, mussten wir gewisse geometrische Bedingungen festlegen (Armlehne: $r=a$, $s=b$; Stuhl $p=d+f$, $t=c+e$). Damit das Plugin-Objekt immer in der Mitte der Seite zu liegen kommt, haben wir den Ursprung in der Mitte des Stuhls gewählt. Um unmögliche Resultate zu vermeiden, haben wir das Script mit zwei "IF"-Befehlen eingeschränkt.

- a: Armlehne Höhe
- b: Armlehne Tiefe
- x: Armlehne Breite
- c: Sitzlehne Tiefe
- d: Sitzlehne Höhe
- e: Sitzfläche Tiefe
- f: Sitzfläche Höhe
- n: Sitzfläche Breite

