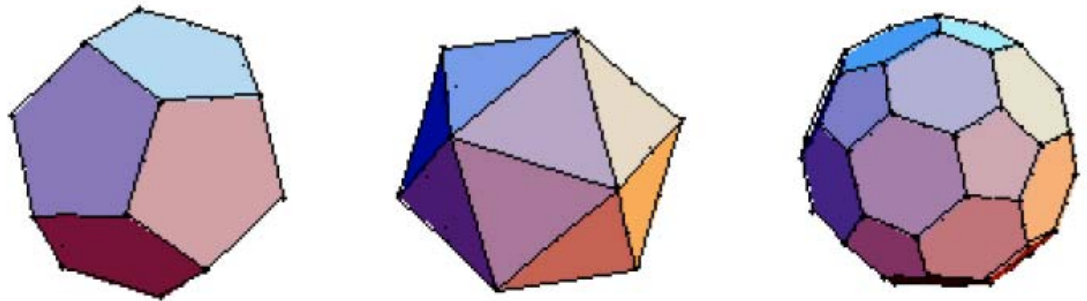




Übung 1 | Lampenentwurf

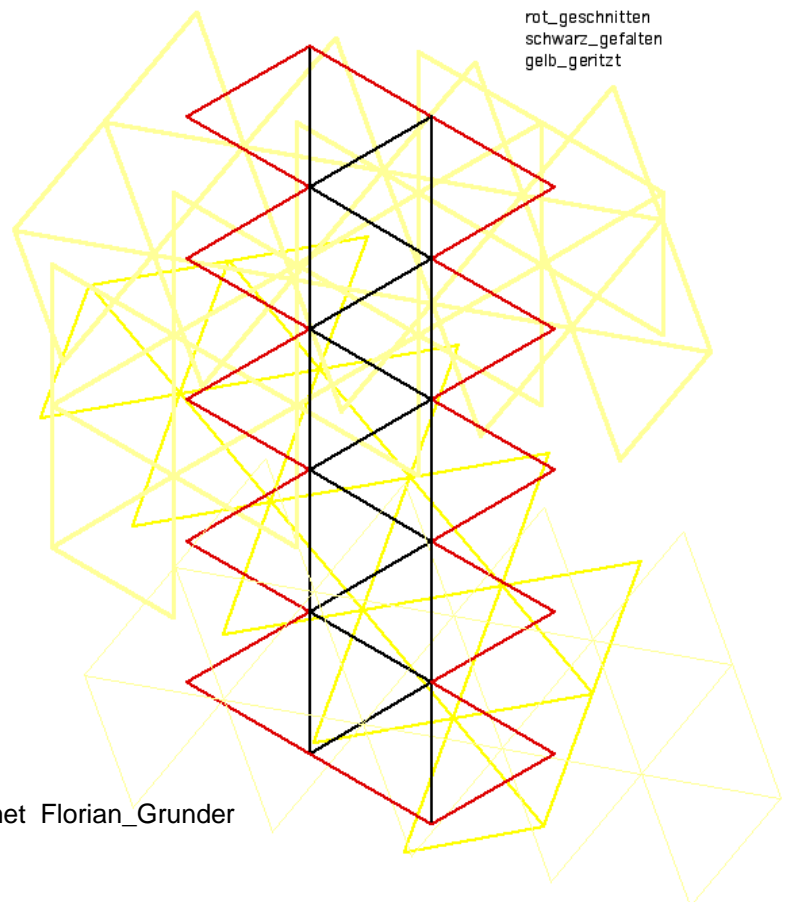
Konzept: Beim Entwerfen der Lampe haben wir uns zwei Parameter festgelegt, welche wir gestalten wollen. Einerseits ist es die Ausdrucksform des Lampenkörpers und andererseits die Lichtdurchlässigkeit, welche wir mit lokal unterschiedlichen Durchlässigkeiten versehen möchten.

Bei der Form gehen wir von einer konvexen Polyederabwicklung aus. Nach dem Ausschneiden und Einritzen mit dem Laser, wird durch entsprechendes Falten aus der Fläche ein dreidimensionales Gebilde entwickelt.



Der Abwicklung werden mit dem Vektorskript generierte Polyedernetze überlagert, welche in einer Art Musterung die Lichtdurchlässigkeit jeweils verändern.

Vektor-Works:



Team: CaadTeamAgora_Chantal_Thomet Florian_Grunder