



Processing&Bildbearbeitung: Konzept 1

Processing soll ein Bild laden, das dann durch Überstreichen mit der Maus durch die Benutzerin in den Helligkeitswerten verändert werden kann. Gedrückte Maustasten soll die Pixel verdunkeln, nicht gedrückte Maustasten erhellen. Durch mehrmaliges Überstreichen werden die Helligkeitswerte der Pixel verstärkt (mehr verdunkelt bzw. mehr erhellt). So können Fotos schnell auf Helligkeitsveränderungen überprüft und gezielt verändert werden. (ähnlich wie beim manuellen Entwickeln von analogen Fotografien das "Abwedeln".)



Processing&Bildbearbeitung: Konzept 2

Processing soll ein Bild laden, das dann durch Positionieren der Maus durch die Benutzerin das Bild in unterschiedliche Farbtoene verwandelt. So zB in Rot-, Gruen-, Blau- oder Gelbtoene.