

```
// Uebung_03 Fassade Team Ludgerander Variabler Kontrolle  
Plmage bg;
```

```
int active = -1;
```

CAAD Übung Processing Fassade

```
Sonnenschutz soschu[];  
// Variablen definieren Sonnenschutz Anzahl und Mausabfrage  
class Sonnenschutz
```

```
float getbdfix()  
{  
    return bdfix;  
}
```

4 | 7 | 07

PROCESSING

Nikolaus Hamburger
Dario Pfammatter

```
return true;  
}  
else  
{  
    return false;  
}
```

«Unsere Anwendung stellt einen programmierten Fassadenentwurf dar, bei dem die Fensterläden verschiebbar sind. Das Programm beinhaltet zwei Funktionen: die Läden werden beim Starten zufällig (Random-Funktion) platziert, was in der Realität der individuellen Benützung des Sonnenschutzes durch die Hausbewohner gleichkäme. In der Folge können die Sonnenschäden mit dem Cursor vom Benutzer manuell verschoben werden. Dies dient der Überprüfung der Fassadengestaltung bei realistischer Positionierung der Fensterläden.»

```
void draw()  
{  
    if(bx < 519)  
        bx = 519;  
    else if(bx > 739)  
        bx = 739 - bs;  
    rect(bx, by, bs, bl);  
}
```

```
void setbx(float newbx)  
{  
    bx = newbx;  
}
```

```
float bdfix = 0;
```

```
void lock(boolean l)  
{  
    if(locked == l)  
        return;  
    cleanUp();  
    return isLocked;  
}
```

```
void setup()  
{  
    // Sonnenschutz je 3 Elemente pro Geschoss, 3 Größen  
    void setupsonnenschutz();  
}
```

```
void setupsonnenschutz()  
{  
    soschu = new Sonnenschutz[12];  
    color c = color(0,0,0,180);  
    soschu[0] = new Sonnenschutz(219, 33, 43, c);  
    soschu[1] = new Sonnenschutz(219, 77, 43, c);  
    soschu[2] = new Sonnenschutz(219, 14, 43, c);  
    soschu[3] = new Sonnenschutz(286, 21, 36, c);  
    soschu[4] = new Sonnenschutz(286, 78, 36, c);  
    soschu[5] = new Sonnenschutz(286, 30, 36, c);  
    soschu[6] = new Sonnenschutz(353, 33, 38, c);  
    soschu[7] = new Sonnenschutz(353, 77, 38, c);  
    soschu[8] = new Sonnenschutz(353, 14, 38, c);  
    soschu[9] = new Sonnenschutz(428, 21, 33, c);  
    soschu[10] = new Sonnenschutz(428, 78, 33, c);  
    soschu[11] = new Sonnenschutz(428, 30, 33, c);  
}
```



```
}  
  
void lock(boolean l)  
{  
    if(locked == l)  
        return;  
    cleanUp();  
    return isLocked;  
}
```

```
soschu[i].lock(true);  
active = i;  
}  
else  
    soschu[i].lock(false);
```



```
setupsonnenschutz();  
}
```

```
active = -1;  
}
```